

Visualización de datos espaciales

IIC2026 2020-2

Proyecciones

Visualización de datos espaciales

IIC2026 2020-2

Proyecciones

```
const proyeccion = d3.geoMercator()
```

Proyecciones

```
const proyeccion = d3.geoMercator()
```

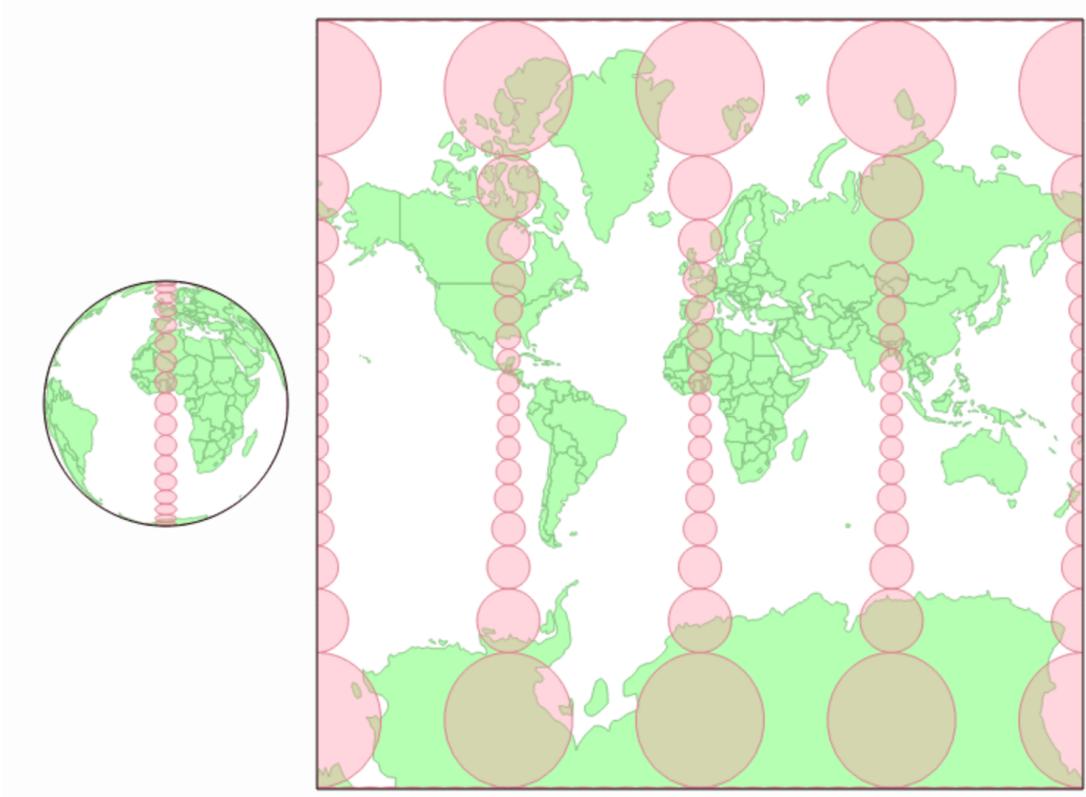
Funciones que transforman coordenadas geográficas (tridimensionales) a puntos cartesianos (bidimensionales).

Proyección de Mercator



(Fuente - [Wikipedia: Mercator Wikipedia](#))

Proyección de Mercator



(Fuente - [The problem with maps](#))

Proyección de Mercator



(Fuente - [The true size](#))

Proyecciones

Las distintas alternativas de proyecciones proveen un *trade-off* entre fidelidad de tamaño y fidelidad de forma.

Proyecciones

Las distintas alternativas de proyecciones proveen un *trade-off* entre fidelidad de tamaño y fidelidad de forma.

No hay una proyección correcta, la decisión de qué proyección usar puede considerarse de diseño, que depende de la situación de aplicación.

Proyecciones

Las distintas alternativas de proyecciones proveen un *trade-off* entre fidelidad de tamaño y fidelidad de forma.

No hay una proyección correcta, la decisión de qué proyección usar puede considerarse de diseño, que depende de la situación de aplicación.

Puedes explorar [aquí](#) distintas opciones de proyección provistas por D3.js.

Proyecciones

Visualización de datos espaciales

IIC2026 2020-2

¡Deja tus preguntas en los comentarios!